

Cel:

Twoim zadaniem jest zdobycie wszystkich fragmentu klucza oraz wydostanie się ze strychu. Jednak po drodze napotkasz się z przeszkodami w postaci wspólników Szalonego Naukowca. Pod koniec będziesz mieć okazji zmierzyć się sam na sam z porywaczem.

Mechanika zdobywania amunicji oraz życia:

W celu zdobycia życia oraz strzał bądź też min, Szalony Naukowiec zostawił dla ciebie zadania o różnym poziomie trudności. Im trudniejsze zadanie rozwiążesz, tym dostajesz większą ilość ekwipunku oraz twojego życia. Jednak strzeż się, gdyż za każdą złą odpowiedź Szalony Naukowiec odbiera ci punkty życia.

Kontrola gracza:

- do przodu: W
- do tyłu: S
- w lewo: A
- w prawo: D
- ukos (lewy górny róg): A+W
- ukos (lewy dolny róg): A+S
- ukos (prawy górny róg): D+W
- ukos (prawy dolny róg): D+S

Dash (szybkie poruszanie się):

- kontrola gracza + spacja

Strzelanie:

- strzał (zadaje 1 obrażenie): lewy przycisk myszki
- mina (zadaje 5 obrażeń): środkowy przycisk myszki

Instrukcja włączania gry:

1. Włącz plik z mongoose
2. Wejdź na stronę: <http://localhost:8000/>
3. Otwórz plik: Index(1)